

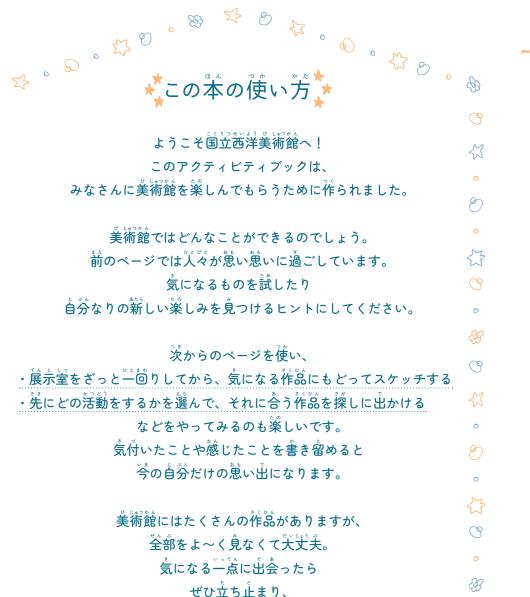


## じっくりメモ









・展示室をざっと一向りしてから、気になる作品にもどってスケッチする ・先にどの活動をするかを選んで、それに合う作品を擦しに出かける などをやってみるのも楽しいです。

気付いたことや感じたことを書き留めると 今の首分だけの思い出になります。

なこの本の使い方

ようこそ国立西洋美術館へし このアクティビティブックは、 みなさんに美術館を楽しんでもらうために作られました。

美術館ではどんなことができるのでしょう。 前のページでは火火が熟い悪いに過ごしています。 気になるものを試したり 自分なりの新しい楽しみを見つけるヒントにしてください。

次からのページを使い、

0

8

0

美術館にはたくさんの作品がありますが、 全部をよ~く見なくて大丈夫。 気になる一点に出会ったら ぜひ立ち止まり、 心ゆくまで見てみてください。 ※ この※ この</l よく見る練習。気になる作品を1つ選んでみよう。 想像する だいいちいんしょう 第一印象 詳しく覚る もしもあなたが たるの世界に入ったり、 どう思った? たくひん なか ひと 作品の中の人に 出会ったら何する? 見えるものを全部挙げてみよう。 首立つ色・形・線、明るい・暗い、 その他の特徴、気付いたことを何でも書こう。 まねしたいところがあればメモしよう。

たかれて

作品名

## スケッチ



。 気になる作品を鉛筆でスケッチしてみよう。

一部分だけを描く、少ない線で描く、文字を書きこむなど首曲に使ってね。





描くことはよく見ること。よく見ることは描くこと。

# が おな が が め / 気になるポイント



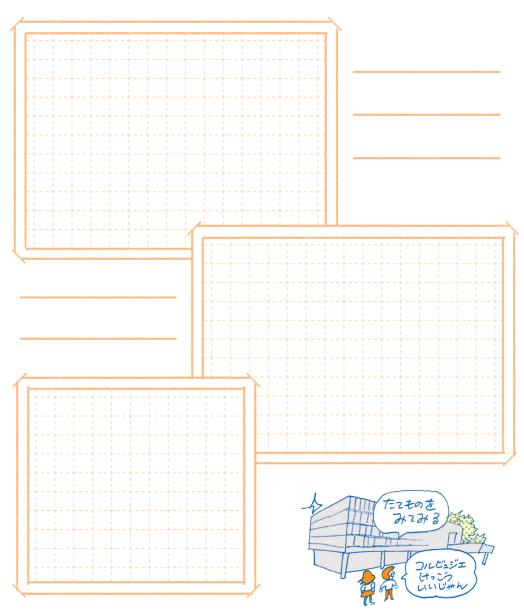
## オリジナル・ストーリー





美術館の建物も、大事な作品。

ル・コルビュジェが設計した本館は、世界文化遺産に登録されたよ。 天井も床も壁もぐるりと見渡して、「ふしぎだな」、「かっこいいな」と感じる眺めを集めよう。



あなたなら、選んだ作品にどんなタイトルをつける? 首曲にタイトルをつけて、作品のお話をつくってみよう。他の人と礼談しても楽しいよ。



作家名

作品名

# ぐるっと回って360°



# 作家へインタビュー





。 気になる彫刻を見つけて、後ろまで一周回ってみよう。 どこから見るのが気に入った?

たかれて

作品名



(方向)

から見るのが好きです。

理由は、

次に、影刻と同じポーズをとってみよう。 ニ人ペアで、そっくり筒じポーズになるように 教えあうのもいいね。



\*\*\*\*\*。 ため がんまま あんだい あいま しょう しゅう しゅう かんそう 感想 、気づいたこと

**気になる作品の前で、直分の感想や疑問を作家に伝えよう。** グループで、記者役と作家役に分かれてお話しても楽しいよ。

た家名 作品名 (首分)

もっと会話してみましょう!



#### おわりに

「美術館を楽しむ 100 のこと」の後ろにあるちいさな「?」 に気づいた人、「100 も載っていないよ」と気づいた人、 そう、実はここには約 20 値しか載っていません。 あなたが感じた楽しみや新しく見つけた楽しみを加えてね。

### もっと知るには

国立西洋美術館の ホームページを覚る

国立西洋美術館

検索











作品について知る



執筆・編集:松尾由子、長谷川暢子(国立西洋美術館)/2022年3月31日 アートディレクション:大岡寛典事務所

デザイン: 平松るい

イラスト:タナカカツキ

表紙写真: オーギュスト・ロダン《考える人(拡大作)》1881-82年(原型)、

1902-03年(拡大)、1926年(鋳造)

撮影:上野則宏

100 のアイデア:国立西洋美術館教育普及室+ボランティア・スタッフ

制作:国立西洋美術館 ©2022 国立西洋美術館

